Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Glosario**

Integrantes: **Martinez Reyes Fernando**

**Gonzalez Saldivar Luis Roberto**

Profesor: **Dr. García Ruiz Alejandro Humberto**

Asignatura: **Programación de Microprocesadores**

**8**vo. Semestre – Grupo “**I**”

2022-1

**ÍNDICE**

[Unidad 1 3](#_Toc114432770)

[TITLE 3](#_Toc114432771)

[INCLUDE 3](#_Toc114432772)

[.DATA 3](#_Toc114432773)

[.CODE 3](#_Toc114432774)

[PROC 4](#_Toc114432775)

[EXIT 4](#_Toc114432776)

[ENDP 4](#_Toc114432777)

[END 4](#_Toc114432778)

[BYTE 5](#_Toc114432779)

[WORD 5](#_Toc114432780)

[DWORD 5](#_Toc114432781)

[CALL 5](#_Toc114432782)

[EAX 5](#_Toc114432783)

[EBX 6](#_Toc114432784)

[ECX 6](#_Toc114432785)

[EDX 6](#_Toc114432786)

# Unidad 1

## TITLE

La directiva TITLE marca toda la línea como un comentario. Puede poner lo que quiera en esta línea.

TITLE

## INCLUDE

La directiva INCLUDE copia las deﬁniciones necesarias y la información de conﬁguración de un archivo de texto llamado Irvine32.inc, ubicado en el directorio INCLUDE del ensamblador

INCLUDE

## .DATA

La directiva .DATA identiﬁca el área de un programa que contiene variables

.DATA

## .CODE

La directiva .CODE identiﬁca el área de un programa que contiene instrucciones

.CODE

## PROC

La directiva PROC idéntica el comienzo de un procedimiento.

PROC

## EXIT

La instrucción exit llama (indirectamente) a una función predeﬁnida de MS-Windows que detiene la ejecución del programa

EXIT

## ENDP

La directiva ENDP marca el ﬁnal del procedimiento main

ENDP

## END

La directiva END marca la última línea del programa que se va a ensamblar. Idéntica el nombre del procedimiento de arranque del programa (el procedimiento que inicia la ejecución del programa).

END

## BYTE

Las directivas BYTE (deﬁnir byte) asigna espacio de almacenamiento para uno o más valores con o sin signo. Cada inicializador debe caber en 8 bits de almacenamiento

VAL BYTE 20

## WORD

Las directivas WORD (deﬁnir palabra) crea almacenamiento para uno o más enteros de 16 bits

VAL WORD 15

## DWORD

Las directivas DWORD (deﬁnir doble palabra) asigna almacenamiento para uno o más enteros de 32 bits

VAL DWORD 12

## CALL

Llama a un procedimiento

CALL READINT

## EAX

EAX es el registro que utilizan de manera automática las instrucciones de multiplicación y división. A menudo se le conoce como el registro acumulador extendido

MOV EAX, EBX

## EBX

Registro

MOV EBX, EAX

## ECX

La CPU utiliza de manera automática a ECX como su contador de ciclo.

MOV ECX, EAX

## EDX

Registro

MOV EDX, EAX